

Младшая группа (1й год обучения)

Практический этап.

Открыть в программе LDD инструкцию «olimpiada». Собрать робота по инструкции за минимальное время. Время сборки робота должно быть зафиксировано судьей. Максимальное время сборки – 45 минут.

Подготовительный этап.

Робот должен пройти указанный участок трассы за минимальное время. Выйти из зоны старта и остановиться в зоне финиша.

Соревновательный этап

По сигналу судьи запустить робота. Дается две попытки. В зачет лучшая попытка.

Средняя группа

Практический этап.

Открыть в программе LDD инструкцию «olimpiada». Собрать робота по инструкции за минимальное время. Время сборки робота должно быть зафиксировано судьей. Максимальное время сборки – 45 минут.

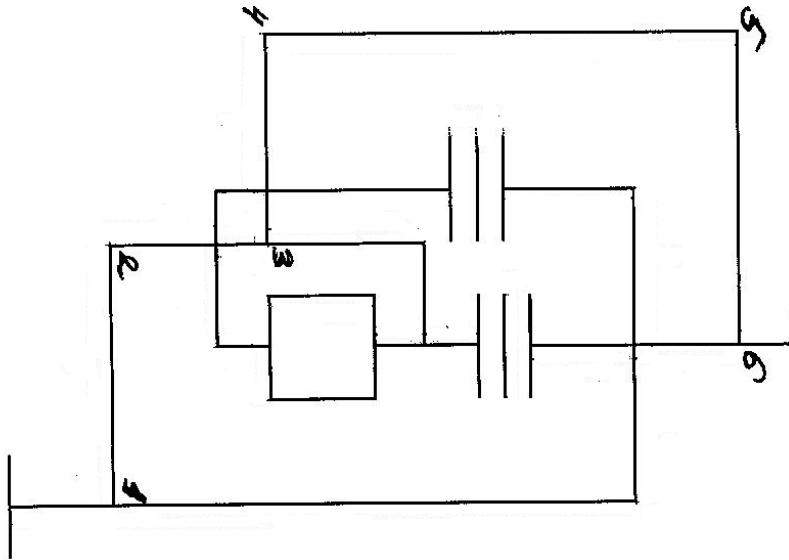
Подготовительный этап.

Написать две программы. Первая для прохождения трассы по контрольным точкам. Вторая для кегельринга (необходимо выбить 8 банок)

Соревновательный этап

По сигналу судьи запустить робота по траектории. В зачет идет количество пройденных в правильном порядке контрольных точек. После прохождения траектории робот переставляется в центр кегельринга. Необходимо вытолкнуть кегли за пределы белого круга. Дается две попытки. В зачет лучшая попытка.

Поле с контрольными точками



Старшая группа

Практический этап.

Открыть в программе LDD инструкцию «olimpiada». Собрать робота по инструкции и модернизируют имеющуюся конструкцию в зависимости от предстоящего задания (элемент для захвата или перемещения банки) за минимальное время. Время сборки робота должно быть зафиксировано судьей. Максимальное время сборки – 45 минут.

Подготовительный этап.

Написать одну программу для прохождения трассы по контрольным точкам и для кегельринга (необходимо выбить 7 кеглей и вывести за пределы белого круга 1 кеглю).

Соревновательный этап

По сигналу судьи запустить робота по траектории. В зачет идет количество пройденных в правильном порядке контрольных точек. После прохождения траектории робот без остановки должен войти в круг кегельринга из 8-ми банок выбить 7, а одну захватить и вывести за пределы белого круга. Дается две попытки. В зачет лучшая попытка.

Поле с контрольными точками

