

УТВЕРЖДЕНО
распоряжением АО ИОО
от 01 октября 2014 г. № 156/01-04

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении регионального командного
турнира по робототехнике
AR₂T₂ (Arkhangelsk Regional Robotics Team Tournament)

Региональный командный турнир по робототехнике (далее – Турнир) проводится в рамках реализации Национальной образовательной инициативы «НАША НОВАЯ ШКОЛА», Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, междисциплинарной учебной программы «Формирование ИКТ-компетентности обучающихся» и государственной программы Архангельской области «Развитие образования и науки Архангельской области на 2013-2016 годы».

1. Задачи проведения Турнира

- 1.1 Повышение интереса к изучению основ инженерного образования, алгоритмизации, моделирования и программирования.
- 1.2 Развитие навыков проектной деятельности обучающихся в инженерной сфере.
- 1.3 Развитие творческих способностей обучающихся и умения работы в коллективе.

2. Учредитель и организаторы Турнира

- 2.1 Учредитель и организатор турнира – государственное автономное образовательное учреждение «Архангельский областной институт открытого образования» (далее – Институт).
- 2.2 Координатор турнира – Архангельский региональный центр дистанционного обучения Института.
- 2.3 Информационное обеспечение осуществляется средствами сайта проекта Института, посвящённого развитию образовательной робототехники в Архангельской области (далее – Сайт), размещённого по адресу <http://robot.onedu.ru/> и сайта Института.

3. Участники Турнира

- 3.1 Команды общеобразовательных, профессиональных образовательных организаций и организаций дополнительного образования Архангельской области (далее – ОО).

- 3.2 К участию в турнире, по согласованию с учредителем и организатором турнира, могут быть допущены обучающиеся других регионов Российской Федерации и ближнего зарубежья.
- 3.3 Состав команды от 2 до 4 обучающихся 5-11 классов общеобразовательных организаций, 1-2 курса профессиональных образовательных организаций.

4. Порядок и условия проведения Турнира

- 4.1 Необходимые условия проведения Турнира.
- 4.1.1 Наличие у педагогов и администрации ОО заинтересованности во внедрении в практику информационных и дистанционных образовательных технологий.
- 4.1.2 Наличие работника ОО, выполняющего функции локального организатора.
- 4.1.3 Подготовленность группы обучающихся, изъявивших желание участвовать в Турнире.
- 4.2 Обязанности локального организатора.
- 4.2.1 Разместить на Портале заявку на участие команды.
- 4.2.2 Скоординировать расписание занятий с учётом графика проведения Турнира.
- 4.2.3 Оказывать помощь в публикации результатов работы команды согласно плану-графику.
- 4.2.4 Обеспечить необходимое число персональных компьютеров с необходимым программным обеспечением.
- 4.2.5 Обеспечить лицензионную чистоту используемого программного обеспечения.
- 4.2.6 Получить результаты Турнира на Сайте и ознакомить с итогами участников, коллег и администрацию ОО.
- 4.3 Принципы поведения локального организатора.
- 4.3.1 Оперативность реагирования на сообщения электронной почты и информацию, размещённую на Сайте.
- 4.3.2 Строгое соблюдение графика Турнира и выполнение указаний координаторов.
- 4.3.3 Максимальная беспристрастность и объективность на всех этапах проведения Турнира.
- 4.3.4 Демократичность в работе с участниками, направленная на максимальное развитие активности, инициативы и самостоятельности участников.
- 4.4 Продолжительность Турнира – 4 астрономических часа.

- 4.5 Для проведения турнира за 3 рабочих дня до его начала на Сайте публикуется техническое задание.
- 4.6 Выполнение пунктов технического задания является обязательным условием участия в Турнире.
- 4.7 Все вопросы по организации и проведению, а также заданиям можно разместить на форуме Сайта (форум «Турнир по робототехнике»).
- 4.8 Для участия необходимо зарегистрировать команду не позднее **31 октября 2014 года** на Сайте по предлагаемой форме.

5. Технические особенности организации Турнира

- 5.1 Для участия в Турнире необходимы: компьютер со скоростным широкополосным доступом в сеть Интернет, компьютеры для участников команды, наборы конструкторов LEGO (education) NXT, либо EV3, лицензионное программное обеспечение EV3 Software для программирования роботов, набор дополнительных материалов согласно техническому заданию.
- 5.2 Необходимо организовать питание участников команды на месте за счёт личных средств участников, средств ОО, либо спонсорской помощи.
- 5.3 Итоговая работа в формате архива 7-zip публикуется на сайте в личном кабинете участника Турнира согласно графику подготовки и проведения Турнира.
- 5.4 Для архивации работ рекомендуется использовать свободно распространяемый архиватор 7-Zip (www.7-zip.org).

6. Проверка работы команды

- 6.1 Для проверки работ команд и подведения итогов Турнира формируется и утверждается приказом ректора Института жюри.
- 6.2 Проверка работы команды осуществляется жюри путём испытания робота на одном, либо серии тестов с соблюдением принципов публичности и открытости.
- 6.3 Примерные критерии оценки публикуются вместе с заданием Турнира.
- 6.4 Команды имеют право комментировать работу жюри в чате с соблюдением принципов тактичности и сдержанности.
- 6.5 Жюри имеет право оставлять сообщения без комментариев, а поступившие просьбы без удовлетворения.
- 6.6 По коллегиальному решению жюри робот может быть подвергнут повторным испытаниям на одном, либо серии тестов.
- 6.7 Жюри имеет право дисквалифицировать работу команды по обоснованным причинам.

7. Подведение итогов

- 7.1 Победитель и призёры определяются по максимальному баллу команды.
- 7.2 Команды, показавшие в Турнире лучшие результаты, награждаются дипломами Института первой, второй и третьей степени.
- 7.3 Все участники, предъявившие рабочий результат, получают электронные сертификаты участника.

8. График подготовки и проведения Турнира

№ п/п	Этапы	Сроки	
		Время	Дата
1.	Регистрация участников Турнира на Сайте		15-31 октября 2014 года
2.	Публикация Технического задания на Сайте	12:00	31 октября 2014 года
3.	Подготовка материалов и моделей командами согласно Техническому заданию		31 октября – 06 ноября 2014 года
4.	Начало Турнира. Публикация задания.	10:00	07 ноября 2014 года
5.	Окончание Турнира	14:00	07 ноября 2014 года
6.	Размещение результатов работ участниками на Сайте в личных кабинетах	14:00-14:10	07 ноября 2014 года
7.	Технический перерыв	14:00-15:00	07 ноября 2014 года
8.	Проверка работ (онлайн трансляция работы жюри)	15:00-17:00	07 ноября 2014 года
9.	Подведение итогов (онлайн трансляция работы жюри).	17:00-17:30	07 ноября 2014 года
10.	Публикация отчёта о работе турнира	12:00	10 ноября 2014 года

9. Взаимодействие с организаторами

- 9.1 Специализированный форум, посвящённый турниру на Сайте.
- 9.2 Адрес электронной почты для всех сообщений robot@onedu.ru, тема сообщения «AR2T2».

