

УТВЕРЖДАЮ
Исполняющий обязанности
министра образования и науки
Архангельской области


Е.В. Молчанова

«06» сентября 2016 года



ПОЛОЖЕНИЕ о III открытом дистанционном командном турнире по робототехнике AR₂T₂

1. Общие положения

Настоящее положение о III открытом дистанционном командном турнире по робототехнике AR₂T₂ (Arkhangelsk interRegional Robotics Team Tournament) (далее – Положение) определяет порядок и условия его проведения. Региональный командный турнир по робототехнике (далее – Турнир) проводится в рамках реализации государственной программы Архангельской области «Развитие образования и науки Архангельской области (2013-2018 годы)», утвержденной постановлением Правительства Архангельской области от 12 октября 2012 года № 463-пп.

Задачи проведения Турнира:

- повышение интереса к изучению основ робототехники, алгоритмизации, моделирования и программирования, развитие инженерного образования;
- развитие навыков проектной деятельности обучающихся в инженерной сфере;
- развитие творческих способностей обучающихся и умения работы в коллективе.

2. Учредитель и организаторы Турнира

Учредителем Турнира является министерство образования и науки Архангельской области (далее – Министерство).

Организатором Турнира является государственное автономное образовательное учреждение дополнительного профессионального образования «Архангельский областной институт открытого образования» (далее – Институт).

Координатором турнира – Центр образовательных инфотехнологий Института.

3. Информационное обеспечение

Осуществляется средствами сайта Турнира (далее – Сайт) и форума Турнира, размещенных по адресу <http://robot.onedu.ru/> и сайта Института.

Адрес электронной почты для всех сообщений robot@onedu.ru, тема сообщения «AR2T2».

4. Участники Турнира

Команды общеобразовательных и профессиональных образовательных организаций (далее – ОО) Архангельской области.

К участию в турнире, по согласованию с учредителем и организатором турнира, могут быть допущены обучающиеся ОО других регионов Российской Федерации и ближнего зарубежья.

Для участия в турнире допускаются обучающиеся двух возрастных категорий:

5-8 класс;

9-11 класс, 1-2 курс профессиональных образовательных организаций.

От одной образовательной организации допускается не более двух команд от каждой возрастной группы.

Состав команды от 2 до 4 обучающихся.

5. Условия и порядок проведения Турнира

Турнир проводится согласно графику подготовки и проведения.

Продолжительность турнира 4 астрономических часа.

Необходимые условия проведения Турнира.

Наличие у педагогов и администрации ОО заинтересованности во внедрении в практику информационных и дистанционных образовательных технологий.

Наличие работника ОО, выполняющего функции локального организатора.

Подготовленность группы обучающихся, изъявивших желание участвовать в Турнире.

Обязанности локального организатора.

Разместить на Сайте заявку на участие команды в указанные сроки по предлагаемой форме.

Обеспечить достоверность информации, указываемой при регистрации.

Скоординировать расписание занятий с учетом графика проведения Турнира.

Оказывать помощь в публикации результатов работы команды согласно графику.

Обеспечить доступ к необходимому числу персональных компьютеров с нужным программным обеспечением.

Обеспечить лицензионную чистоту используемого программного обеспечения.

Обеспечить самостоятельность работы участников турнира в ОО.

Получить результаты Турнира на Сайте и ознакомить с итогами участников, коллег и администрацию ОО.

Принципы поведения локального организатора.

Оперативность реагирования на сообщения, передаваемые через указанные при регистрации средства связи и информацию, размещенную на Сайте.

Строгое соблюдение графика Турнира и выполнение указаний координаторов.

Максимальная беспристрастность и объективность на всех этапах проведения Турнира.

Демократичность в работе с участниками, направленная на максимальное развитие активности, инициативы и самостоятельности участников.

Для проведения турнира до его начала на Сайте публикуется техническое задание.

Выполнение пунктов технического задания является обязательным условием участия в Турнире.

Все вопросы по организации и проведению, а также заданиям можно разместить на форуме Сайта (форум «Турнир по робототехнике»).

6. Технические особенности организации Турнира

Для участия в Турнире необходимы: компьютер со скоростным широкополосным доступом к сети Интернет, компьютеры для участников команды, наборы конструкторов LEGO (education) NXT, либо EV3, лицензионное программное обеспечение EV3 или NXT Software для программирования роботов, набор дополнительных материалов согласно техническому заданию.

Итоговая работа в формате архива 7-zip публикуется на Сайте в личном кабинете участника Турнира согласно графику подготовки и проведения Турнира.

Для архивации работ необходимо использовать свободно распространяемый архиватор 7-Zip (www.7-zip.org).

Проверка работы команды

Для проверки работ команд и подведения итогов Турнира формируется и утверждается приказом ректора Института жюри.

Проверка работы команды осуществляется жюри путем испытания работа на одном, либо серии тестов с соблюдением принципов публичности и открытости.

Примерные критерии оценки публикуются вместе с задачей Турнира.

Команды имеют право комментировать работу жюри в чате с соблюдением принципов тактичности и сдержанности.

Жюри имеет право оставлять сообщения без комментариев, а поступившие просьбы без удовлетворения.

Жюри имеет право лишить команду возможности оставлять комментарии по обоснованным причинам.

По коллегиальному решению жюри робот может быть подвергнут повторным испытаниям на одном, либо серии тестов.

Жюри имеет право дисквалифицировать работу команды по обоснованным причинам.

7. Подведение итогов

Победитель и призеры определяются по максимальному баллу команды в каждой возрастной категории.

Команды, показавшие в Турнире лучшие результаты, награждаются дипломами Министерства первой, второй и третьей степени.

Все участники, предъявившие рабочий результат, получают от Института электронный сертификат участника.

8. График подготовки и проведения Турнира

№ п/п	Этапы	Сроки	
		Время	Дата
1.	Регистрация участников Турнира на Сайте		10-27 октября 2016 года
2.	Публикация Технического задания на Сайте	12:00	28 октября 2016 года
3.	Подготовка материалов и моделей командами согласно Техническому заданию		28 октября – 02 ноября 2016 года
4.	Начало Турнира. Публикация задачи	10:00	03 ноября 2016 года

№ п/п	Этапы	Сроки	
		Время	Дата
5.	Решение задачи Турнира	10:00- 14:00	03 ноября 2016 года
6.	Завершение решения задачи Турнира	14:00	03 ноября 2016 года
7.	Размещение результатов (в формате архива 7-zip) решения участниками на Сайте в личных кабинетах	14:00- 14:10	03 ноября 2016 года
8.	Технический перерыв	14:10- 15:00	03 ноября 2016 года
9.	Проверка работ (онлайн трансляция работы жюри) на Сайте	15:00-до окончания проверки	03 ноября 2016 года
10.	Предварительное подведение итогов (онлайн трансляция) на Сайте	После окончания проверки	03 ноября 2016 года
11.	Окончательное подведение итогов, публикация итогового протокола Турнира	12:00	07 ноября 2016 года

9. Финансовое обеспечение

Призовой фонд турнира формируется из средств Министерства образования и науки Архангельской области и организаций, привлекаемых в качестве партнеров Турнира.
